

©Game Rules for "Life On The Farm"® Preschool Edition"

OBJECT OF GAME: Players fill their barn with animals, everyone WINS!

SET-UP: Each player receives one empty barn puzzle board. Unfold the game board carefully. Shuffle cards and place on board.

BEGIN PLAY: We suggest youngest player begins, and play continues in a clockwise direction. Players in turn draw one card and move accordingly.

EXAMPLE:



Move to first matching color square ahead of your pawn on path.



Move to second matching square ahead of your pawn on path.



Move to matching square on board with animal shown on card, and receive that animal puzzle piece to place in your barn

If you land on an animal square when moving by the colored cards, you receive that animal puzzle piece to place in your barn. If you land on an animal square that already occupies a spot in your barn you do not receive that animal again, just remain on that square until your next turn.

EL OBJETO DEL JUEGO: Los jugadores llenan sus graneros con animales, todos GANAN!

PREPARACION: Cada jugador recibe una tabla de puzzle del granero vacio. Despliegue el tablero del juego con cuidado. Mezclar las tarjetas y ponerlas encima del tablero.

EMPEZANDO: Sugerimos los jugadores menores empiezan y la rotacion continua en una manera en el sentido de las agujas del reloj. Los jugadores sacan una tarjeta y hacen las mudanzas segun de la tarjeta.

EJEMPLO:



Si recibes un cuadro de un color, haz una mudanza al espacio que sigue con el mismo color.



Si recibes dos cuadros de un color, haz una mudanza al segundo espacio con el mismo color.



Si recibes una tarjeta con un animal, haz una mudanza al espacio con el animal y recibe el animal para tu granero.

Cuando llegas en un cuadro cuando te muevas por las tarjetas coloradas, tu recibes el animal para el granero. Si cuando llegas en en espacio del animal que ya tienes, solamente espera para tu proximo turno.

